# Dokumentacja Skryptu Instalacji Środowisk Graficznych w openSUSE Tumbleweed

\*\*Wersja skryptu:\*\* v1.0 (bazująca na kodzie z ~2024-08-01)
\*\*Data dokumentacji:\*\* [Wstaw aktualną datę]

## 1. Wprowadzenie

Ten skrypt Bash został stworzony w celu ułatwienia instalacji różnych popularnych środowisk graficznych (Desktop Environments - DE) w dystrybucji openSUSE Tumbleweed. Skrypt wykorzystuje menedżer pakietów `zypper` i jego funkcję instalacji wzorców (patterns), co zapewnia instalację kompletnego środowiska wraz z typowymi aplikacjami.

## 2. Ważne Uwagi

\* \*\*openSUSE Tumbleweed:\*\* Jest to dystrybucja typu "rolling release". Oznacza to, że oprogramowanie, w tym nazwy wzorców pakietów, może ulegać zmianom. Skrypt zawiera nazwy wzorców, które były poprawne w momencie jego tworzenia. Jeśli instalacja jakiegoś środowiska zawiedzie z powodu braku wzorca, konieczna może być jego weryfikacja i aktualizacja w skrypcie (patrz sekcja "Aktualizacja Nazw Wzorców"). \* \*\*Uprawnienia Roota:\*\* Skrypt musi być uruchomiony z uprawnieniami

administratora (root) za pomocą́ `sudo`, ponieważ wykonuje operacje systemowe takie jak odświeżanie repozytoriów i instalacja pakietów.

\* \*\*Połączenie z Internetem:\*\* Do odświeżenia repozytoriów i pobrania pakietów wymagane jest aktywne połączenie z internetem.

\* \*\*Kopia Zapasowa:\*\* Chociaż skrypt jest zaprojektowany do bezpiecznego działania, zawsze zaleca się posiadanie kopii zapasowej ważnych danych przed wprowadzeniem znaczących zmian w systemie, takich jak instalacja nowego środowiska graficznego.

\* \*\*Konflikty:\*\* Instalacja wielu środowisk graficznych na jednym systemie jest możliwa, ale czasami może prowadzić do drobnych konfliktów w konfiguracji lub nadmiarowości niektórych aplikacji.

## 3. Wymagania Wstępne

- \* System operacyjny openSUSE Tumbleweed.
- \* Dostęp do terminala.
- \* Podstawowa znajomość obsługi terminala.
- \* Połączenie z internetem.
- \* Uprawnienia administratora (możliwość użycia `sudo`).

## 4. Instrukcja Użycia

1. \*\*Pobranie Skryptu:\*\*

Upewnij się, że masz plik skryptu (np. `gui\_opensuse.sh`) zapisany na swoim komputerze.

2. \*\*Nadanie Uprawnień Wykonywania:\*\*

Otwórz terminal, przejdź do katalogu, w którym zapisałeś skrypt, i nadaj mu uprawnienia do wykonywania za pomocą komendy:

```
```bash
   chmod +x gui opensuse.sh
   (Zastąp `gui_opensuse.sh` rzeczywistą nazwą pliku skryptu).
3. **Uruchomienie Skryptu:**
   Uruchom skrypt z uprawnieniami roota:
   ```bash
   sudo ./gui opensuse.sh
4. **Menu Wyboru:**
   Po uruchomieniu skrypt wyświetli menu z listą dostępnych środowisk graficznych
do instalacji:
   _____
    Wybierz środowisko graficzne do zainstalowania (Tumbleweed):
    (Nazwy wzorców zweryfikowane w Twoim systemie)
   _____
    1) GNOME (gnome)
    2) KDE Plasma (kde)
    3) XFCE (xfce)
    4) MATE (mate)
    5) LXQt (lxqt)
    6) Cinnamon (cinnamon)
    7) Budgie (patterns-budgie-budgie) <-- UWAGA: Nazwa niezweryfikowana!
    8) LXDE (lxde)
    9) Enlightenment (enlightenment)
                 -----
    0) Wyjście (Anuluj)
   ------
   Wprowadź numer odpowiadający środowisku, które chcesz zainstalować (np. `1` dla
```

GNOME) i naciśnij Enter. Wybór `O` anuluje operację.

5. \*\*Potwierdzenie:\*\*

Skrypt poprosi o potwierdzenie wyboru:

Czy na pewno chcesz zainstalować [Nazwa Środowiska] używając wzorca '[nazwa\_wzorca]'? (T/n):

Wpisz `T` (lub po prostu naciśnij Enter, ponieważ `T` jest domyślne) aby kontynuować, lub `n` aby anulować.

\* \*\*Uwaga dla Budgie:\*\* Jeśli wybierzesz Budgie, a jego wzorzec nie został zweryfikowany (domyślnie w skrypcie `patterns-budgie-budgie`), pojawi się dodatkowe ostrzeżenie.

6. \*\*Proces Instalacji:\*\*
Jeśli potwierdzisz, skrypt rozpocznie proces:
\* Odświeży listę pakietów z repozytoriów (`zypper refresh`).

\* Zainstaluje wybrany wzorzec środowiska graficznego (`zypper install -t pattern ...`).

7. \*\*Zakończenie:\*\*

\* \*\*Sukces:\*\* Po pomyślnej instalacji pojawi się komunikat informujący o zakończeniu i instrukcja, jak przełączyć się na nowe środowisko.

\* \*\*Błąd:\*\* W przypadku problemów (np. nieznaleziony wzorzec, błędy zależności), skrypt wyświetli odpowiedni komunikat błędu. Zapoznaj się z nim, aby zdiagnozować problem (patrz sekcja "Rozwiązywanie Problemów").

## 5. Aktualizacja Nazw Wzorców w Skrypcie

Jak wspomniano, nazwy wzorców w openSUSE Tumbleweed mogą się zmieniać. Jeśli skrypt zgłosi, że nie może znaleźć wzorca (błąd `104`), lub jeśli chcesz profilaktycznie zweryfikować nazwy:

1. \*\*Sprawdź Aktualną Nazwę Wzorca:\*\*
Użyj polecenia `zypper se -t pattern <część\_nazwy\_środowiska>` w terminalu, aby
wyszukać dostępne wzorce. Na przykład, dla Budgie:

```bash
zypper se -t pattern budgie

Przejrzyj wyniki i zidentyfikuj poprawną, pełną nazwę wzorca (np. `patterns-desktop-budgie`, `budgie\_desktop` lub podobną).

2. \*\*Edytuj Skrypt:\*\*

Otwórz plik skryptu `gui\_opensuse.sh` w edytorze tekstu. Na początku skryptu znajduje się sekcja konfiguracji wzorców:

```bash

# --- Konfiguracja Wzorców (ZWERYFIKOWANE PRZEZ UŻYTKOWNIKA) ---GNOME\_PATTERN="gnome" KDE\_PATTERN="kde" # ... inne wzorce ... BUDGIE\_PATTERN="patterns-budgie-budgie" # NIE POTWIERDZONE... # ------

Znajdź zmienną odpowiadającą środowisku, którego wzorzec chcesz zaktualizować (np. `BUDGIE\_PATTERN`) i zmień jej wartość na nową, poprawną nazwę wzorca znalezioną w poprzednim kroku. Na przykład:

```bash BUDGIE\_PATTERN="nowa\_poprawna\_nazwa\_wzorca\_budgie" ``` Usuń również komentarz o niezweryfikowaniu, jeśli jesteś pewien nowej nazwy.

- \*\*Zapisz Skrypt:\*\*
   Zapisz zmiany w pliku skryptu.
- \*\*Uruchom Skrypt Ponownie:\*\* Teraz możesz ponownie uruchomić skrypt, a on użyje zaktualizowanej nazwy wzorca.

## ## 6. Rozwiązywanie Problemów

\* \*\*Komunikat: "Ten skrypt musi być uruchomiony jako root (lub z sudo)."\*\*

\* \*\*Przyczyna:\*\* Skrypt nie został uruchomiony z uprawnieniami administratora.

\* \*\*Rozwiązanie:\*\* Uruchom skrypt używając `sudo ./gui\_opensuse.sh`.

\* \*\*Komunikat: "Nie udało się odświeżyć repozytoriów."\*\*

\* \*\*Przyczyna:\*\* Problemy z połączeniem internetowym lub konfiguracją repozytoriów Zyppera.

\* \*\*Rozwiązanie:\*\* Sprawdź połączenie z internetem. Spróbuj ręcznie wykonać `sudo zypper refresh` i zobacz, czy pojawiają się błędy.

\* \*\*Komunikat: "BŁĄD KRYTYCZNY: Nie znaleziono wzorca '[nazwa\_wzorca]'..." (kod błędu Zypper 104)\*\*

\* \*\*Przyczyna:\*\* Najprawdopodobniej nazwa wzorca używana w skrypcie jest już nieaktualna dla Twojej wersji openSUSE Tumbleweed lub wzorzec został usunięty/zmieniony.

\* \*\*Rozwiązanie:\*\* Postępuj zgodnie z instrukcjami w sekcji "5. Aktualizacja
 Nazw Wzorców w Skrypcie", aby znaleźć poprawną nazwę wzorca i zaktualizować skrypt.

\* \*\*Inne błędy podczas instalacji (np. "Wystąpił problem podczas instalacji...")\*\*
\* \*\*Przyczyna:\*\* Mogą to być problemy z zależnościami pakietów, brak miejsca

bezpośrednio nad komunikatem błędu skryptu. Często zawierają one szczegółowe informacje o przyczynie problemu. Możesz spróbować rozwiązać konflikty zależności ręcznie lub zwolnić miejsce na dysku.

## 7. Po Instalacji

Po pomyślnym zainstalowaniu nowego środowiska graficznego:

1. \*\*Wyloguj się\*\* z bieżącej sesji graficznej.

2. Na ekranie logowania (Display Manager, np. GDM, SDDM) powinna pojawić się opcja wyboru sesji. Poszukaj ikony koła zębatego, listy rozwijanej lub podobnego elementu, który pozwoli Ci wybrać nowo zainstalowane środowisko.

3. Wybierz nowe środowisko i zaloguj się.

4. W niektórych przypadkach może być konieczne \*\*ponowne uruchomienie komputera\*\*, aby wszystkie zmiany zostały w pełni zastosowane, a nowe usługi uruchomione.

- - -

\*\*Wskazówka dotycząca tworzenia PDF:\*\*

Możesz użyć narzędzi online "Markdown to PDF" lub wkleić ten tekst do programu takiego jak:

\* \*\*LibreOffice Writer:\*\* Wklej jako niesformatowany tekst, a następnie zastosuj style nagłówków, list itp. i wybierz "Plik -> Eksportuj jako -> Eksportuj jako PDF". \* \*\*Typora (edytor Markdown):\*\* Po prostu "Plik -> Eksportuj -> PDF".

\* \*\*VS Code z rozszerzeniem "Markdown PDF":\*\* Kliknij prawym przyciskiem na plik Markdown i wybierz opcję eksportu. Mam nadzieję, że ta dokumentacja będzie pomocna!